# Normativa Americana Tennis

## 1. Objectius & introducció

1.1 Establir un rànquing mitjançant una lliga organitzada en diferents grups, intentant agrupar els jugadors de similar nivell de joc.
1.2 Només podran apuntar-se els socis del Club de Tennis Torredembarra.
1.3 El nombre de participants per grup serà de 10 jugadors com a màxim.
1.4 La competició es dividirà en grups masculins i grups femenins.
1.5 Els trofeus i premis s'entregaran el dia del sopar del Club.
1.6 Perquè la inscripció sigui efectiva és necessari haver abonat la totalitat de la quota d'inscripció corresponent.
1.7 Un cop finalitzada la inscripció, s'entén que l'inscrit coneix i accepta la normativa d'obligat compliment.

## 2. Modalitat de joc

2.1 Els partits es jugaran al millor de dos sets (amb tie-break). En cas d'empat a un set es jugarà un tie-break a 7 punts amb diferència de dos en lloc d'un tercer set regular. **El temps de joc màxim serà d'una hora i mitja amb un escalfament màxim de 5 minuts.**
2.2 En el cas de no finalitzar el partit durant l'horari previst, els participants hauran de fixar data i hora per a la conclusió del mateix, que s'haurà de jugar dins del termini fixat pel calendari. En aquest segon dia els jugadors sols disposaran d'una hora per acabar el partit.
2.3 El torneig s'efectuarà per sistema de lligueta i fase final eliminatòria entre els quatre primers de cada grup.
2.4 Les finals es jugaran en dia i hora establerts per la organització
2.5 En la fase final eliminatòria, cada partit puntuarà de la mateixa manera que la fase de lligueta, per tant, els resultats serviran per acabar de decidir els jugadors que ascendeixen i descendeixen.
2.6 Els encreuaments de la fase final eliminatòria es decidiran de la següent manera:
  2.6.1 Semifinals: 1er vs. 4rt / 2on vs. 3er.
  2.6.2 Finals : (guanyador 1$^{er}$ vs. 4rt) vs (guanyador 2on vs. 3er).
2.7 Puntuació :
  2.7.1 Partit guanyat 2 sets a 0: 3 punts
  2.7.2 Partit guanyat 2 sets a 1: 2 punts
  2.7.3 Partit perdut 0 sets a 2: 0 punts
  2.7.4 Partit perdut 1 set a 2: 1 punt.
  2.7.5 Partit guanyat per W.O : 3 punts
  2.7.6 Partit perdut per W.O injustificat: -1 punt
  2.7.7 Partit perdut per W.O justificat: 0 punts

## 3. Reglament

3.1 Funcionament general:
  3.1.1 El jugador situat en primera posició de l'ordre d'encreuaments de cada jornada, té l'obligació de trucar a l'altre jugador i concertar el partit **abans no acabi el diumenge de la primera setmana**, en cas de no fer-ho aquest últim podrà aplicar-li W.O.
  3.1.2 Es poden avançar partits, anotant el resultat en el full de la jornada en curs indicant a quina jornada correspon.
  3.1.3 Els dos jugadors es responsabilitzen de que el resultat quedi anotat correctament.
  3.1.4 Les decisions del jutge àrbitre són inapel·lables. En cas de que el jutge àrbitre fos part implicada al conflicte, decidirà la comissió esportiva.
3.2 Duració de les jornades
  3.2.1 La duració de les jornades serà la indicada al calendari (de dilluns de la primera setmana a diumenge de la segona. Els partits es podran jugar a la tercera setmana extra sempre i quan els dos jugadors estiguin d'acord.
  3.2.2 En casos excepcionals el jutge àrbitre podrà perllongar la duració de les jornades.
3.3 Els W.O
  3.3.1 Passats 15 minuts de l'hora establerta pel partit, el jugador present podrà aplicar W.O.

3.3.2 La falta de resultat en el full de la jornada corresponent implicarà W.O. sense penalització de punts per als dos jugadors.
3.3.3 Es comprovarà que tots els partits s'hagin jugat. En cas d'existir un resultat però que no hi hagi constància per part de la organització de que el partit s'hagi jugat s'aplicarà W.O. sense penalització de punts als dos jugadors.
3.3.4 Un jugador podrà retirar un W.O. sempre dintre de la jornada corresponent, si posteriorment aquest partit no es juga tindrà validesa el W.O. inicial.
3.3.5 Els partits s'han de jugar a les pistes del Club de Tennis Torredembarra.

3.4 Les pilotes
3.4.1 Es jugarà amb les pilotes que els jugadors vulguin si hi estan tots d'acord.
3.4.2 En cas que hi hagi discrepàncies, prevaldrà les que marqui la FCTennis en l'any en curs.
3.4.3 Si un jugador es presenta sense pilotes ha d'acceptar les del seu contrincant o en tot cas adquirir-ne unes de noves. Aquestes últimes tindran preferència.

3.5 Lesions
3.5.1 En cas de lesió justificada d'algun dels jugadors, el partit podrà ser aplaçat si els dos jugadors estan d'acord. El temps límit per jugar aquesta jornada serà l'últim dia de la temporada regular

## 4. Classificació

4.1 Els jugadors classificats en 1er i 2on lloc del seu grup pujaran automàticament de grup ocupant les dos últimes posicions i quedaran lliures de baixar en cas d'existir reptes al seu nou grup al campionat següent.
4.2 Els jugadors classificats en última i penúltima posició de grup baixaran automàticament al grup inferior ocupant les dos primeres posicions d'aquest.
4.3 Els jugadors que no hagin disputat 1/3 part dels partits (3 W.O.) quedaran en l'ultima posició del grup tinguin els punts que tinguin.
4.4 El jugador que es retiri de la competició quedarà en última posició i els seus resultats no es comptabilitzaran.
4.5 La classificació quedarà establerta de la següent manera:
4.5.1 Punts aconseguits
4.5.2 Resultat entre l'enfrontament de les parelles empatades a punts
4.5.3 Diferència de sets
4.5.4 Diferència jocs
4.5.5 Parella amb menys W.O.

## 5. Promocions

5.1 Els partits de promoció es jugaran entre la parella situada en avantpenúltima posició de cada grup i la parella classificada en tercera posició del grup inferior.
5.2 Si la parella posicionada en l'avantpenúltima posició del grup (A), guanya, es mantenen les posicions. En cas contrari, la parella guanyadora (B), es posicionarà en la última posició del grup superior i la parella perdedora (A), en la primera posició del grup inferior.
5.3 La parella que guanyi la promoció NO quedarà lliure de baixar en cas de existir reptes que influeixin al grup.

## 6. Reptes interns

6.1 El repte intern consisteix en establir (per sorteig) un partit entre el jugador/a reptadora i qualsevol jugador/a del grup al que vol accedir. El segon partit del repte, en cas de guanyar el primer, es jugaria amb el jugador/a immediatament superior al rànquing.
6.2 Podran jugar els reptes interns qualsevol jugador/a guanyador del seu grup.
6.3 Es podrà realitzar el repte a qualsevol dels grups existents.
6.4 Si el reptador guanya els dos partits es col·locarà per sobre de les dos jugadors/es derrotats.
6.5 En cas de no passar el repte el jugador/a tindrà una penalització de 5 posicions en el rànquing que ocupi en el moment de la inscripció. Si ja està inscrit en l'últim grup passarà a la última posició del grup.
6.6 Només es podran jugar un màxim de 3 reptes per grup. En cas d'haver-hi més peticions de reptes per un grup, podran accedir-hi els 3 primers que ho sol·licitin.

## 7. Reptes externs

7.1 El repte extern consisteix en establir (per sorteig) un partit entre el jugador/a reptador i qualsevol jugador/a del grup al que vol accedir. El segon partit del repte, en cas de guanyar el primer, es jugaria amb el jugador/a immediatament superior al rànquing.
7.2 Podran jugar els reptes externs qualsevol soci del Club que no hagi participat en la edició anterior.
7.3 Es podrà realitzar el repte a qualsevol dels grups existents.
7.4 Si el reptador guanya els dos partits es col·locarà per sobre de les dos parelles derrotades.
7.5 Si el reptador guanya els dos partits quedarà lliure de baixar de grup.
7.6 En cas de no passar el repte el jugador/a tindrà una penalització de 5 posicions en el rànquing que ocupi en el moment de la inscripció. Si ja està inscrit en l'últim grup passarà a la última posició del grup.
7.7 Només es podran jugar un màxim de 3 reptes per grup. En cas d'haver-hi més peticions de reptes per un grup, podran accedir-hi els 3 primers que ho sol·licitin.

## 8. Casos concrets

8.1 Qualsevol altre situació que es pugui donar durant el campionat i que no estigui reflectida al reglament serà estudiada pel jutge àrbitre.
8.2 En cas de que el jutge àrbitre sigui part implicada al conflicte serà la comissió la que prengui una decisió.